

# PROJEKTAS, MOKANTIS PROGRAMAVIMO PRADMENŲ “MAŽIEJI STEBUKLADARIAI”

Tu turi galimybes,  
jie - svajonės

Projektas  
Mažieji stebukladariai



# APIE PROJEKTĄ

- ★ SKIRTAS VAIKAMS, AUGANTIEMS SOCIALIAI REMTINOSE ŠEIMOSE ARBA GYVENANTIEMS MAŽUOSE MIESTELIUOSE
- ★ SUKURTAS NORINT MAŽINTI IŠŠILAVINIMO ATSKIRTĮ TARP SKIRTINGO SOCIALINIO STATUSO VAIKŲ
- ★ GIMĘS IŠ NORO PASKATINTI VAIKUS ĮGYTI SPECIALYBĘ,  
UŽSITIKRINTI ATEITĮ
- ★ PROJEKTAS STARTAVO 2021 M. SPALIO 18 D.



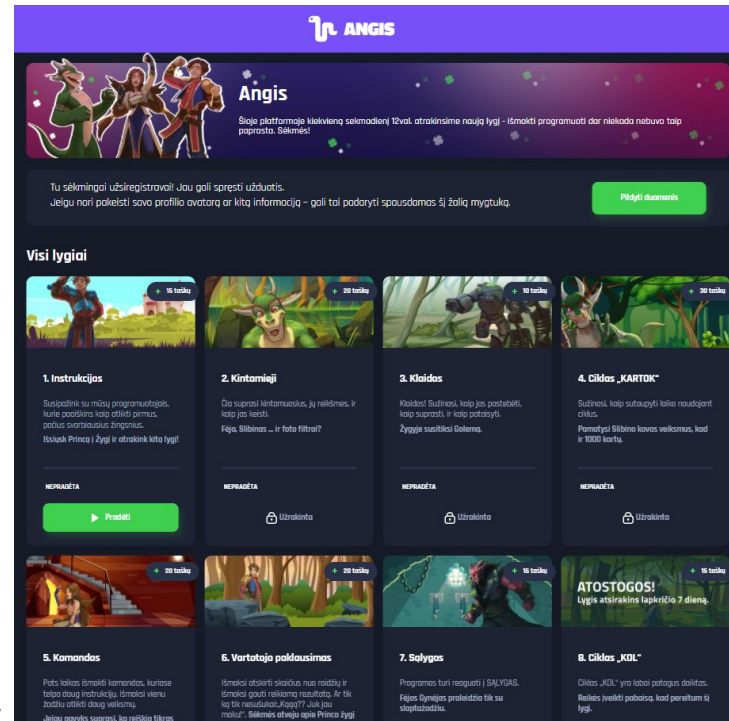
# KOKIĄ SPRENDŽIAME PROBLEMĄ

- ★ KAS TREČIAS SKURDŽIOJE ŠEIMOJE AUGANTIS VAIKAS NEBAIGIA MOKYKLOS IR NEĮGYJA NET PROFESINIO IŠSILAVINIMO. TIK KAS KETVIRTAS ĮGYJA AUKŠTĄJĮ MOKSLĄ.
- ★ MAŽESNIAME MIESTE AUGANČIAM VAIKUI NORINT ŽINIOMIS PASIVYTI DIDMIESTYJE AUGANTĮ VAIKĄ, REIKĖTŲ PAPILDOMAI MOKYTIS DU METUS
- ★ NEPRITEKLKLIUJE GYVENANČIŲ ŠEIMŲ VAIKAI NEMATO AMBICINGESNĖS ATEITIES. MANO, KAD KAIP IR TĖVAI GYVENS IŠ SOCIALINIŲ PAŠALPŲ



# KAIP VEIKIA MAŽŪJŲ STEBUKLADARIŲ PROJEKTAS?

- ★ PROGRAMAVIMO MOKYMAI VYKSTA BENDRADARBUJANT SU VAIKŲ DIENOS CENTRAIS
- ★ VAIKAI PRAEINA 14 ANGIS.NET PROGRAMAVIMO LYGIŲ
- ★ ATRASTI TALENTAI BUS MOKOMI PYTHON KALBOS
- ★ ATRASTI SUPER TALENTAI MOKYKIS CODE ACADEMY VUNDERKINDŲ PROGRAMOJE
- ★ VYRESNIUS NEI 16 METŲ VAIKUS PAREKOMENDUOSIME IT KOMPAIJOMS  
KAIP GALIMUS BŪSIMUS DARBUOTOJUS
- ★ MOKYMAMS NAUDOJAME IT KOMPAIJŲ PADOVANOTUS, NENAUJUS,  
TAČIAU PUIKIOS BŪKLĖS KOMPIUTERIUS
- ★ MOKYMUS VEDA IT MOKYTOJAI, KURIEMS SUDARĖME GALIMYBĘ PAPILDOMAI UŽSIDIRBTI



The screenshot displays the ANGIS platform interface. At the top, the logo 'ANGIS' is visible. Below it, a banner features cartoon characters and the text: 'Šioje platformoje kiekvieną sekundinę žvalg, atrakinimo naują lygį - išmoksi programuoti dar niekada nebuvę taip paprastai. Sėkmės!'. A message below the banner reads: 'Tu sėkmingai užsiregistravai! Jau gali spręsti uždavinius. Jeigu nori patikėti savo profilio avatara ir kitą informaciją - gali tai padaryti spausdamas šį žalią mygtuką.' A green button labeled 'Pildyti duomenis' is present.

The main content area is titled 'Visi lygiai' and shows a grid of challenge cards. Each card includes a title, a description, and a 'NEPRADETA' button with a play icon. The challenges are:

- 1. Instrukcijos**: Susipažink su mūsų programuotojais, kurie pasidivins kaip atlikti pirmus pažirus uždavinius. Išsiaiškink Princeja Žygi ir atrakinink kitą lygį!
- 2. Kintamieji**: Daug supratai kintamųjų, jų reikšmes, ir kaip jas keisti. Rąja, Bibenas - ir foto filtrai!
- 3. Klaidos**: Klaidos! Sužinok, kaip jas pastebėti, kaip suprasti, ir kaip pataisyti. Žygiuje susitikai Selemą.
- 4. Ciklas „KARTOK“**: Sužinok, kaip sufaustuoti kitos naujagimt okeas. Pirmąkart Bibenas kovos veiksmas, kad ir 1000 kartus.
- 5. Komandos**: Patek kelias išmesti komandas, kuriose talpa daug instrukcijų. Išmoki vienu žaibus atlikti daug veiksmų. Jeigu pasyris sugrįžti, la reikiu filtras.
- 6. Vartotojų paklausimas**: Išmoki atlikti skaičius nuo nulio ir išmoki gauti reikiamą rezultatą. Ar tik ką tik neatsiukai Kągytį? Juk jau menai? Sėkmės atrajai apie Prince Žygi!
- 7. Sulygos**: Programos turi reaguoti į SA-VDAS. Rąja Dymėjas protestuoja tik su slopinančiu.
- 8. Ciklas „KIL“**: Ciklas „KIL“ yra labai patraukus dailitas. Rūpintis labai patraukia, kad perlietu ši lygi.

# ŠIUO METU:

- ★ PROJEKTE DALYVAUJA 15 VAIKŲ DIENOS CENTRŲ
- ★ PROGRAMAVIMO MOKOSI 151 VAIKAS
- ★ VAIKŲ AMŽIUS 7 - 19 METŲ
- ★ VAIKUS MOKO 4 MOKYTOJAI IR 2 SAVANORIAI
- ★ PER SAVAITĘ ĮVYKSTA 13-KA PROGRAMAVIMO PAMOKŲ



# PATINKA MAŽŪJŲ STEBUKLADARIŲ PROJEKTAS IR NORĖTUMĖTE PRIE JO PRISIDĖTI?



- ★ PAREMKITE, PASIRAŠYDAMI SU MUMIS [PARAMOS SUTARTI!](#) TAM, KAD PROJEKTAS NESUSTOTŲ, MUMS REIKIA FINANSŲ PROJEKTO TOLIMESNIAM VYSTYMUI IR MOKYTOJŲ ATLYGINMAMS SUMOKĖTI
- ★ PADOVANOKITE PUKIOS BŪKLĖS NENAUTJUS KOMPIUTERIUS
- ★ ĮSTEIKITE PRIZŲ MOKYMUS PRAĖJUSIEMS VAIKAMS

DĖKINGA

RASA STATULEVIČIENĖ

[RASA@VAIKUSVAJONES.LI](mailto:RASA@VAIKUSVAJONES.LI)

# PROJEKTO VERTĖ

- ★ PROJEKTAS MAŽINA IŠŠILAVINIMO IT SRITYJE ATSKIRTĮ TARP SKIRTINGO SOCIALINIO STATUSO VAIKŲ
- ★ PROJEKTO METU SUTEIKIAMOS ŽINIOS, ĮGŪDŽIAI, KURIUOS VAIKAS BET KADA PANAUDOS ATEITYJE
- ★ SUTEIKIA GALIMYBĘ VAIKUI TURĖTI TIKSLŲ IR SIEKIŲ
- ★ SKATINA IŠLIPTI IŠ SOCIALINIO BURBULO
- ★ PARAGINA ĮGYTI PROFESIJĄ

